

ODPOWIEDZI

XXV Międzynarodowe Mistrzostwa w Grach Matematycznych i Logicznych IX Mistrzostwa Polski w GMiL 2010/2011 - Etap pierwszy

	Rozwiązania	Punkty	Współczynnik				
1	<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">2</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td></tr> </table>	0	1	2	1		
0	1						
2	1						
2	Liczba kwadratów czekolady: <input style="width: 50px;" type="text" value="6 lub 14"/> (wystarczyło podać jedno z rozwiązań)						
3	Figura o numerze: <input style="width: 50px;" type="text" value="5"/>						
4	Najbliższa data: <input style="width: 20px;" type="text" value="1"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="1"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="0"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="2"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="2"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="0"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="1"/> <input style="width: 20px;" type="text" value="1"/>						
5	Liczba orzechów: <input style="width: 50px;" type="text" value="6"/>						
6	Liczba lat Mathiasa: <input style="width: 50px;" type="text" value="11"/>						
7	Liczba: <input style="width: 50px;" type="text" value="25"/>						
8	Liczba dni: <input style="width: 50px;" type="text" value="3"/>						
9	Liczba rozwiązań: <input style="width: 30px;" type="text" value="3"/> 1) <input style="width: 30px;" type="text" value="13"/> cm 2) <input style="width: 30px;" type="text" value="14"/> cm lub <input style="width: 30px;" type="text" value="17"/> cm						
10	1 rozwiązanie. Liczba punktów: <input style="width: 50px;" type="text" value="9"/>						
11	1 rozwiązanie. Obniżka: <input style="width: 50px;" type="text" value="2,50"/> zł						
12	1 rozwiązanie. Godzina: <input style="width: 30px;" type="text" value="10"/> h <input style="width: 30px;" type="text" value="21"/> min <input style="width: 30px;" type="text" value="49"/> s						
13	1 rozwiązanie. MATH = <input style="width: 50px;" type="text" value="3764"/>						
14	1 rozwiązanie. Liczba rzutów gracza: <input style="width: 50px;" type="text" value="5"/> (uznawano też 11 ; po tylu bowiem rzutach ta gra się kończy)						
15	Liczba rozwiązań: <input style="width: 30px;" type="text" value="3"/> 1) <input style="width: 30px;" type="text" value="2 3 6 7"/> 2) <input style="width: 30px;" type="text" value="2 4 5 7"/> lub <input style="width: 30px;" type="text" value="3 4 7 8"/>						
16	1 rozwiązanie. Liczba minut: <input style="width: 50px;" type="text" value="12"/>						
17	Liczba rozwiązań: <input style="width: 30px;" type="text" value="2"/> 1) <input style="width: 30px;" type="text" value="87"/> 2) <input style="width: 30px;" type="text" value="102"/>						
18	1 rozwiązanie. Powierzchnia lasu: <input style="width: 50px;" type="text" value="3 161 340"/> m ²						
	suma						